



Instituto Matemática e Estatística  
Universidade Federal Fluminense

**uff**

# **SE JOGANDO NA MATEMÁTICA**

## **Dominós com Set**



## Nomes dos jogos

### *Dominó linear com Set e Dominó no plano com Set*

O nome do jogo se justifica por ser um *dominó* (jogo já existente e muito popular) jogado com as cartas do Jogo *Set*.

### Registro fotográfico

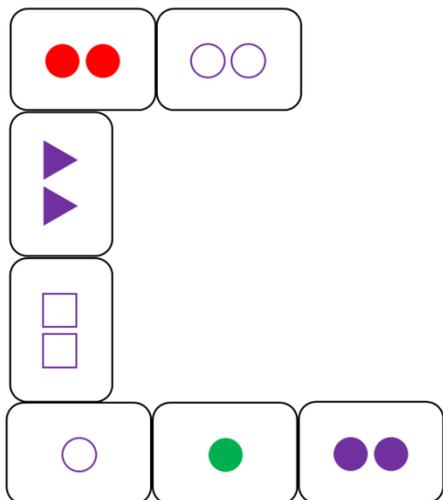


Figura 1 - Jogo Dominó linear com Set

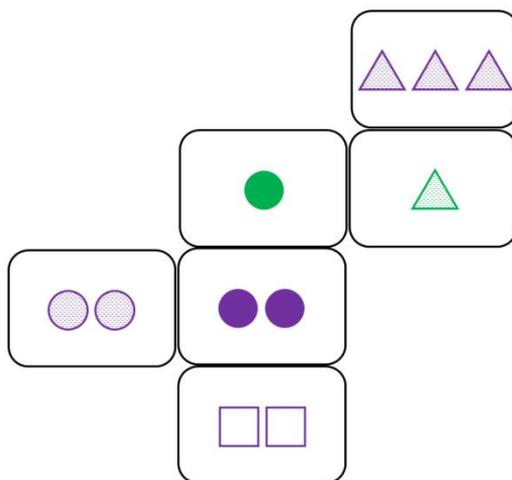


Figura 2 - Jogo Dominó no plano com Set

## Área / Subárea da Matemática / Conteúdo Matemático

Álgebra / Sequências / Padrões figurais e geométricos

### Histórico

O Dominó com Set é uma adaptação do Dominó, que é um jogo de mesa muito popular com possível origem na China. Nesta adaptação, ao invés das peças originais do dominó, são usadas as cartas do jogo *Set*, dando mais possibilidades às conexões por terem formas, cores, quantidades e preenchimentos diversos.



Figura 3 - Dominó tradicional



## Classificação quanto ao tipo de jogo

Este é um jogo **analógico**, por ser aplicado num ambiente não virtual, com materiais físicos, que são as cartas. Além disso, é um jogo de montar, sendo classificado como **quebra-cabeça**. Por fim, apesar de o fator sorte estar envolvido, o que predomina aqui é a **estratégia** que cada jogador adota em suas jogadas.

## Objetivo, Regras e Dinâmica do Jogo Dominó linear com Set

### Objetivo do Jogo

Assim como o Dominó original, o objetivo do jogo é encaixar as cartas da mão nas extremidades das cartas dispostas na mesa, formando um caminho linear, até que não reste nenhuma em sua mão. Vence o jogo quem terminar com as cartas da mão primeiro.

### Regras e Dinâmica do Jogo

O material utilizado no jogo são cartas inspiradas no baralho do jogo Set. O baralho possui 81 cartas e cada uma delas tem quatro características:

**Cor:** Verde, Roxo ou vermelho;

**Forma:** Quadrado, triângulo ou circunferência;

**Quantidade:** Uma, duas ou três figuras;

**Preenchimento:** Sólido, listrado ou vazado.

O jogo se inicia com um dos jogadores distribuindo 7 cartas para cada participante. Logo após, deverá ser decidido quem iniciará a partida.

O primeiro jogador deve colocar uma carta no centro da mesa, com a face virada para cima, e a partir daí joga-se no sentido horário. Cada jogador deve tentar encaixar uma carta em uma das extremidades do caminho linear formado na mesa de modo que cartas que compartilham uma aresta tenham **apenas duas características iguais**.

Se um jogador não tiver uma carta que combine com uma das extremidades, deve comprar do baralho (monte) até que encontre.

Vence o jogo quem ficar sem cartas na mão primeiro.

## Objetivo, Regras e Dinâmica do Jogo Dominó no plano com Set

### Objetivo do Jogo

O objetivo do jogo é encaixar as cartas da mão nas vizinhanças das cartas dispostas na mesa até que não reste nenhuma em sua mão. Vence o jogo quem terminar com suas cartas da mão primeiro.

### Regras e Dinâmica do Jogo

O material utilizado no jogo são cartas inspiradas no baralho do jogo Set. O baralho possui 81 cartas e cada uma delas tem quatro características:

**Cor:** Verde, Roxo ou vermelho;

**Quantidade:** Uma, duas ou três figuras;

**Forma:** Quadrado, triângulo ou circunferência;

**Preenchimento:** Preenchido, listrado ou vazado.



O jogo se inicia com um dos jogadores distribuindo 7 cartas para cada participante. Logo após, deverá ser decidido quem iniciará a partida.

O primeiro jogador deve colocar uma carta no centro da mesa, com a face virada para cima, e a partir daí joga-se no sentido horário. Cada jogador deve tentar encaixar uma carta em uma das vizinhanças das cartas dispostas na mesa de modo que cartas que são "vizinhas" (que compartilham uma das arestas) tenham **no mínimo duas características iguais**. Ou seja, partindo da primeira carta colocada, ele pode escolher encaixar uma carta da mão em qualquer uma das quatro arestas da carta. Vejamos um exemplo de configuração de jogo

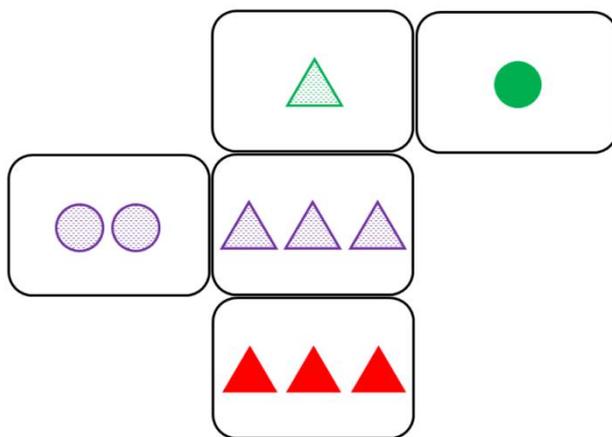


Figura 4 – configuração do Jogo Dominó no plano com Set

Se um jogador não tiver uma carta que combine com uma das vizinhanças, deve comprar do baralho (monte) até que encontre.

Vence o jogo quem ficar sem cartas na mão primeiro.

### Descrição / Construção do material (kit)

O material utilizado tanto para o Dominó Linear quanto para o Dominó Plano é o mesmo.

Para a confecção do jogo precisa-se de:

- Papel A4;
- Papel cartão;
- Papel adesivo transparente ou Sleeves (ver observação a seguir);
- Cola bastão;
- Tesoura;
- Impressão das cartas (disponível no kit do jogo).

**Etapas de construção:** As cartas podem ser impressas em papel A4 e coladas em papel cartão ou outro material mais rígido, para maior consistência do material. Caso não seja possível imprimir o material, uma opção é fazer à mão com canetinhas coloridas.

**Observação:** Uma sugestão para maior durabilidade do material é encapar as cartas com adesivo (papel contact) ou envelopes de plástico para cartas, conhecidos como Sleeves.

### Orientações pedagógicas para Professores

O público alvo deste jogo é o ensino fundamental, desde os anos iniciais. Sugerimos que a aplicação do jogo seja feita em grupos de 4 ou 5 pessoas para um maior controle da atividade. Para complementar este material, sugerimos uma ficha de atividades que pode ser aplicada com a turma, trabalhando as ideias envolvidas neste jogo a partir de situações de jogo. O fechamento da atividade deve levar os



alunos a refletirem sobre suas práticas nas partidas e os conteúdos matemáticos que estão envolvidos por trás do jogo.

Ao final indicamos uma ficha de atividades que pode ser discutida com a turma, que trabalha as ideias envolvidas nestes jogos, a partir de possíveis situações de jogo. O fechamento da atividade deve levar os alunos a refletirem sobre suas práticas nas partidas e os conteúdos matemáticos que estão envolvidos por trás do jogo.

Note que outras variantes são possíveis para os dois tipos de dominós. Basta, por exemplo, alterar a regra que possibilita a união das cartas. Se no dominó linear a propriedade “elas tenham **apenas duas características iguais**” for alterada por “elas tenham **apenas uma característica igual**”, a maneira de jogar mudará. Talvez esta seja, para os alunos, uma forma mais simples de jogar que a anterior. Analogamente, alterar a propriedade para “elas tenham **exatamente três características iguais**” pode ser uma maneira mais desafiadora de jogar.

## Habilidades da Base Nacional Comum Curricular (BNCC)

**(EF01MA09)** Organizar e ordenar objetos familiares ou representações por figuras, por meio de atributos, tais como cor, forma e medida.

Vale ressaltar que além dos atributos destacados pela habilidade EF01MA09, nesse jogo também são trabalhados preenchimento e quantidade.

Além de habilidades, a BNCC traz competências específicas em seus documentos oficiais. Entre elas, uma trabalhada no jogo é a seguinte:

### COMPETÊNCIA ESPECÍFICA 5 (Ensino Médio)

Investigar e estabelecer conjecturas a respeito de diferentes conceitos e propriedades matemáticas, empregando estratégias e recursos, como observação de padrões, experimentações e diferentes tecnologias, identificando a necessidade, ou não, de uma demonstração cada vez mais formal na validação das referidas conjecturas.

## Fichas de Atividades para estudantes

Elaboramos duas fichas de atividades, cada uma envolvendo situações de um dos jogos. As duas são voltadas para estudantes do Ensino Fundamental 2. Acesse as fichas:

- [Ficha de Atividade 2.1 - Dominó linear com Set](#)
- [Ficha de Atividades 2.2 - Dominó plano com Set](#)

## Habilidades da BNCC trabalhadas nas Fichas de Atividades

**(EF01MA03)** Estimar e comparar quantidades de objetos de dois conjuntos (em torno de 20 elementos), por estimativa e/ou por correspondência (um a um, dois a dois) para indicar “tem mais”, “tem menos” ou “tem a mesma quantidade”.

**(EF01MA09)** Organizar e ordenar objetos familiares ou representações por figuras, por meio de atributos, tais como cor, forma e medida.

**(EF01MA10)** Descrever, após o reconhecimento e a explicitação de um padrão (ou regularidade), os elementos ausentes em sequências recursivas de números naturais, objetos ou figuras.



**(EF01MA14)** Identificar e nomear figuras planas (círculo, quadrado, retângulo e triângulo) em desenhos apresentados em diferentes disposições ou em contornos de faces de sólidos geométricos.

### Conexões Midiáticas

1. Regras do Dominó:  
[Como jogar dominó? Aprenda as regras do jogo clássico - DeUmZoom](#)
2. Opção de site para jogar Dominó online:  
[Dominó Online Jogue Grátis com seus amigos no Jogatina!](#)
3. Vídeo com as regras do Jogo Set:  
[VEJA COMO JOGAR SET - Um jogo de cartas no qual todos jogam ao mesmo tempo! - YouTube](#)
4. Opções de sites para jogar o Jogo Set original online:  
<https://smart-games.org/en/set/>  
<https://www.setgame.com/set/puzzle>

### Anexos

1. [Ficha de atividades 2.1 – Dominó Linear com Set](#)
2. [Ficha de atividades 2.2 – Dominó Plano com Set](#)
3. [Kit do jogo](#)
4. [Vídeo – Regras do Jogo](#)





# **PROGRAMA DÁ LICENÇA**

[www.dalicensa.uff.br](http://www.dalicensa.uff.br)

[apptubs.bio/programadalicensa](https://apptubs.bio/programadalicensa)